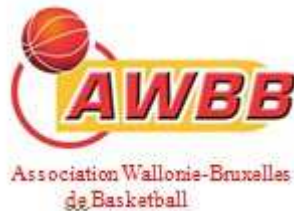


Comment remplir une feuille de match ?

Sommaire :

1. Formalités administratives d'avant-match.
2. Pendant la rencontre. Que faire ?
3. Entre 2 quart temps.
4. La fin du match.



1. Formalités administratives d'avant-match.

- Une ½ heure avant la rencontre
- A domicile,

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET				
TEAM A	<u>LIEGE BASKET</u>	TEAM B	<u>RBC SAINT-HUBERT</u>	
Game N°:	_____	Div. :	<u>U14</u>	Time : _____ Date : _____
Referee :	_____	Umpire :	_____	Umpire : _____

Remplir les champs suivants* :

1. Game N° (Numéro de la rencontre)
2. DIV (Pupilles, Benjamins, Poussins, etc.)
3. Date
4. Team A (A domicile : LIEGE BASKET)

* En caractère d'imprimerie

- Ensuite compléter les cases avec le nom des joueurs, coaches.

Team A : LIEGEBASKET Mat : 1367

Time-outs Team Fouls

1st half [] [] Period 1 [1] [2] [3] [4] Period 2 [1] [2] [3] [4]

2nd half [] [] [] Period 3 [1] [2] [3] [4] Period 4 [1] [2] [3] [4]

[] [] [] Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		04 BOLAND N.	5							
		04 VAES L.	6							
		04 COLLETTE A.	7							
		04 HANSEN H.	8							
		04 DODEIGNE H.	9							
		04 HENDRIKS H.	10							

Coach : WIDART N. (23642)

Assistant Coach :

Team A quand c'est à domicile et **Team B** quand c'est en déplacement.

1. Ecrire en bleu ou noir.
2. Nom du club (LIEGE BASKET)+ matricule (1367)
3. Dans la colonne « **LIC** », ce sont les 2 derniers chiffres de l'année de naissance du joueur.
4. Les noms des joueurs + la première lettre du prénom.
5. Le numéro des joueurs dans la case « N° » par ordre croissant.
6. Pour le coach, il faut inscrire son nom + la première lettre du prénom + le numéro de licence coach. C'est un nombre à 5 chiffres et commence par « 1. ... ».

➤ La licence technique du coach

24354



LICENCE DE COACH
Saison 2017-2018
24354

Dans la case coach et/ou
assit. coach :

WIDART M (24354)

Numéro Membre: 1245504
Coordonnées du membre: Widart Mael
Rue Albert 1er 10 4620 Fléron
Entrée en vigueur: 02/08/2017
Affecté au club: 1367 - Belfirst Liège Basket
Est autorisé à entraîner et coacher au sein du club: 1367 - Belfirst Liège Basket

En qualité de: Coach

U10	U12	U14	U16	U18/U19 prov	U18/U19 reg	U21 prov	U21 reg	U21 nat	Sen prov + basses	Sen prov	Sen reg	Sen nat
x	x	x	x	x	x	x	x		x	x		

En qualité de: Assistant-Coach

U10	U12	U14	U16	U18/U19 prov	U18/U19 reg	U21 prov	U21 reg	U21 nat	Sen prov + basses	Sen prov	Sen reg	Sen nat
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	

Secrétariat général

- Officiels de table et délégué aux arbitres.

1. A domicile :

Uniquement remplir les fonctions suivantes : Timekeeper (Chrono - points), Opérateur des tirs et **Deleg. A** (le délégué doit se trouver à côté du banc avec un brassard).

Coach :			
Scores: Period ①	A	B	② A B
Period ③	A	B	④ A B
Extra periods	A	B	
Scorekeeper :	PIERRET J (5)		
Timekeeper :	DODEIGNE A (5) T		
24" Operator :	CLAESSENS T (5)		
Commissioner :			
Deleg. A :	BOLAND F (72)		
Deleg. B :	CLARENS X (79)		

2. En déplacement :

Uniquement remplir les fonctions suivantes : Scorekeeper (Feuille de match*), et **Deleg. B** (le délégué doit se trouver à côté du banc avec un brassard).

Le rôle du délégué aux arbitres

ARTICLE 28 : DELEGUES AUX ARBITRES

1. Sous peine de l'amende prévue au TTA :

a) le club visité, ainsi que le club visiteur, devront chacun mettre à la disposition des arbitres, avant le début de la rencontre, un délégué, licencié, majeur, ou joueur majeur non aligné .

Le délégué du club visité ou organisateur doit être présent 30 minutes avant le début de la rencontre afin d'accueillir les arbitres;

b) ces délégués, obligatoirement porteurs d'un brassard aux couleurs du club auquel ils sont affectés, seront continuellement à la disposition des arbitres et ne pourront exercer d'autres fonctions pendant la rencontre;

c) le club visité doit, en outre, prendre toutes dispositions utiles pour obtenir la présence de la police au terrain jusqu'au départ des officiels et des visiteurs. S'il ne parvient pas à obtenir cette présence, il doit y suppléer lui même par l'adoption de toutes mesures utiles à l'effet d'éviter des incidents.

2. Ces délégués auront notamment pour tâches :

a) A l'arrivée des arbitres et au plus tard 30 minutes avant le début de la rencontre, le délégué visité doit leur remettre les clés des vestiaires et les récupérer après le match.

Le délégué visiteur doit se présenter dans le vestiaire des arbitres 15 minutes avant le début de la rencontre;

b) de veiller à la sécurité et au confort des arbitres, des officiels et des joueurs;

c) apporter leur concours à l'expulsion, décrétée par les arbitres, de personnes, soit de la zone neutre, soit dans le public;

d) d'être à même de renseigner les arbitres sur la conduite de leurs propres supporters et faire en sorte que l'identité d'un perturbateur soit immédiatement connue;

e) de prévenir, voire d'empêcher, tout envahissement de terrain, avant, pendant ou après la rencontre.

Si les délégués ne remplissent pas correctement leurs fonctions, l'arbitre peut exiger leur remplacement.

En cas d'incidents, si les délégués ne remplissent pas correctement leurs fonctions, les arbitres peuvent exiger leur remplacement ou arrêter la rencontre s'ils ne trouvent pas de remplaçant.

Outre l'application de l'article PC.49, le forfait de l'une ou de l'autre équipe pourra être prononcé, selon l'article PC.73.

f) Les délégués aux arbitres devront se trouver dans la salle, EN DEHORS du public. Les arbitres pourront exiger que ces délégués se trouvent à une place qui leur sera désignée.

- Pour les officiels de table et délégué :
Il faut inscrire son nom + première lettre du prénom + année de naissance entre parenthèses.
- **ATTENTION** : un délégué doit être majeur (min. 18 ans) et être **affilié** à LIEGE BASKET (1367)
- Enfin montrer les documents adéquats aux arbitres (30 min avant le début de la rencontre)
Le PC 53 (en seniors), les licences, les certificats médicaux, les cartes d'identités (si pas de photo sur la licence). Les joueurs doivent présenter eux même leur licence avec photo ou carte d'identité aux arbitres.

2. Pendant la rencontre. Que faire ?

- Les couleurs :
 - 1er QT : **EN ROUGE**
 - 2^{ème} QT : EN NOIR OU BLEU
 - 3^{ème} QT : EN ROUGE
 - 4^{ème} QT : EN NOIR OU BLEU
- Cinq min avant le début de rencontre, les coaches doivent inscrire leurs 5 de bases. Quand le match commence, vérifier si les joueurs au terrain sont correct en entourant la croix faites par les coaches. Ensuite quand un joueur monte au jeu pour la première fois, il suffit de mettre une croix dans la couleur correspondante au QT.

- Inscrire un shoot primé :
 1. Lors d'un lancer franc marqué, il faut inscrire le n° du joueur et noircir en rond le point correspondant.
 2. Pour un tir à 2 points, passer deux cases, inscrire le n° du joueur et faire une barre diagonale de bas en haut sur le score correspondant.
 3. Pour un tir à 3 points, idem 2 points, sauf qu'il faut passer trois cases et entourer le n° du joueur.

ATTENTION au colonnes !! **A** pour l'équipe qui est à domicile et vice-versa.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
⑥	3	/	3
	4	/	4
11	5	/	5
11	6	●	5
	7	/	7
10	8	/	8
	9	/	9
	10	/	10
10	11	/	11
	12	/	12
4	13	●	7
5	14	/	14
5	15	/	6
	16	/	16
5	17	/	17
	18	/	18
6	19	●	6
	20	/	20
	21	/	21
11	22	/	9
	23	/	9
11	24	/	24
	25	/	7
	26	/	7
5	27	/	27
	28	/	6
10	29	/	29
	30	/	8
4	31	/	31
	32	/	5
4	33	●	5
4	34	●	34
	35	/	10
10	36	/	36
	37	/	12
	38	/	38
10	39	/	12
10	40	●	12

- Inscrire une faute sur la feuille :

Team A : LIEGE BASKET Mat : 1367

Time-outs **Team Fouls**

1st half 4 8 Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4


2nd half 3 7 10 Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

 Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
					1	2	3	4	5
	04	BOLAND M.	5	(X)	P	P	P		
	04	VAES L.	6	X	P				
	04	COLLETTE A.	7	(X)	P	P			
	04	HANSEN H.	8	(X)	P	P			
	04	DODEIGNE H.	9	(X)	P	P			
	04	HENDRIKS H.	10	(X)	P				

Coach : W. DART M. (23642)

Assistant Coach :

1. Une faute normale s'inscrit « **P** » dans la case correspondant aux fautes. Une indice sera inscrit (*1, 2 ou 3*) si il y a des lancer francs.
2. Une faute antisportive s'écrit « **U** »  avec un indice 1, 2 ou 3.
3. Une faute technique joueur : « **T** » avec un indice 1. Mais pour un coach : « **C** » et un joueur sur le banc d'équipe : « **B** », toujours avec l'indice 1. Si un joueur ou un coach a 2 FT il doit être disqualifié, il faut donc inscrire « **GD** » juste après.
4. Dans les cas plus extrêmes, un joueur exclu s'inscrit « **D** » sur la feuille avec un indice 1, 2 ou 3. Toujours « **GD** » juste après.

- Lors d'un temps-mort, on inscrit la minute dans la case correspondant au temps mort.
Dans les 2 dernières minutes du match, le coach n'a droit qu'à 2 TM. Barrer la 1ere case si le coach ne l'a pas pris.
- Lors d'une faute d'équipe joueur, faire une croix dans la case correspondante. A 4 fautes d'équipes, mettre le drapeau rouge du côté du banc correspondant.
- **ATTENTION** : les fautes techniques de coaches (B et C) ne sont pas comptabilisés dans les fautes d'équipes.

3. Entre deux quart temps ?

- Tracer une ligne à hauteur du score et entourer celui-ci.
- Indiquer le score du quart temps dans l'emplacement prévu.
- Barrer les fautes d'équipes restantes.
- Faire une séparation entre les fautes de chaque joueur dans le quart temps.

4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6

4. La fin du match

- Clôturer le score comme à chaque fin de quart temps. De plus, faire une double ligne et barrer les scores restants.
- Indiquer le score final et l'équipe gagnante.

00	00	10	10	100	100	140	140
Final Score :		Team A	31	Team B	30		
Name of Winning Team :		LIEGE BASKET					
Referee (Sign.)				Captain's signature in case of protest			
Referee	Umpire	Umpire	Commit.	Scorekeeper	Timekeeper	24' Coach	

7	70	70	6
7	70	71	
7	70	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

- Clôturer les cases des fautes d'équipes et de joueurs restantes, ainsi que les temps-morts.
 - Faire parapher chaque officiel à côté de son nom.
 - Rendre la feuille à l'arbitre.

Une feuille de match TYPE

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET

AWBB VBL

TEAM A LIEGE BASKET **TEAM B** RBC SAINT-HUBERT

Game N°: _____ Div.: U14 Time: _____ Date: _____

Referee: _____ Umpire: _____ Umpire: _____

Team A: LIEGE BASKET Mat: 1367

Time-outs: _____ Team Fouls: _____

1st half: 4 8 Period 1: 1 7 9 4 Period 2: 1 1 1 1

2nd half: 3 7 10 Period 3: 1 2 0 1 Period 4: 1 1 1 1

Extra periods: _____

Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
				1	2	3	4	5
	04 BOLAND P.	5	X	P	P	P		
	04 VAES L.	6	X	P				
	04 COUETTE A.	7	X	P	P			
	04 HANSEN H.	8	X	P	P			
	04 DODEGNE H.	9	X	P	P			
	04 HENDRIKS H.	10	X	P	P			

Coach: W. DART P. (23642)

Assistant Coach: _____

Team B: RBC SAINT-HUBERT Mat: 1353

Time-outs: _____ Team Fouls: _____

1st half: 6 1 Period 1: 1 1 1 1 Period 2: 1 2 0 1

2nd half: 2 1 Period 3: 1 2 0 1 Period 4: 1 1 1 1

Extra periods: _____

Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
				1	2	3	4	5
	05 PIERRET T.	8	X	P				
	04 CLARENS R.	9	X	P				
	04 BURTON T.	10	X	P				
	04 TITEUX F.	11	X	P				
	04 DEGIVES R.	12	X	P				
	04 KEITA S.	13	X	P				

Coach: GODDILLE J.L. (23242)

Assistant Coach: _____

Scores: Period ① A 6 B 2 ② A 10 B 14
 Period ③ A 9 B 7 ④ A 6 B 6

Extra periods: A _____ B _____

Scorekeeper: PIERRET J. (5)
 Timekeeper: DODEGNE H. (1)
 24° Operator: CLASSENS T. (8)
 Commissioner: _____
 Deleg. A: BOLAND F. (72)
 Deleg. B: CLARENS R. (19)

RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	36	71	71	106	106
5	2	37	37	72	72	107	107
3	8 (10)	38	38	73	73	108	108
10	4	39	39	74	74	109	109
10	8 (9)	40	40	75	75	110	110
10	6	41	41	76	76	111	111
8	9	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
8	8	44	44	79	79	114	114
10	10 (11)	45	45	80	80	115	115
9	11	46	46	81	81	116	116
12	8	47	47	82	82	117	117
8	13	48	48	83	83	118	118
14	8	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17 (10)	52	52	87	87	122	122
7	18	53	53	88	88	123	123
19	18	54	54	89	89	124	124
9	20	55	55	90	90	125	125
21	19	56	56	91	91	126	126
5	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
5	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
10	27	62	62	97	97	132	132
28	28 (11)	63	63	98	98	133	133
9	29	64	64	99	99	134	134
30	30 (13)	65	65	100	100	135	135
7	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score: Team A 31 Team B 30

Name of Winning Team: LIEGE BASKET

Referee (Sign.): _____ Captain's signature in case of protest: _____

Referee	Umpire	Umpire	Commis.	Scorekeeper	Timekeeper	24° Operator

Travel: _____ Indem. _____ Total: _____ Signature: _____